**ТЗ по программированию**

**Цель:** написать на языке программирования Python простую игру под название **«Змейка»**

1. Модельки будет в виде пикселей
2. Змейка должна быть желтого цвета
3. Яблоко должно быть зеленого цвета
4. При проигрыше всплывает надпись **«Конец игры»**
5. При игре показывать счет
6. При съедании яблока увеличивать темп игры